Definição de Estimativas

As estimativas do projeto devem ser feitas usando a métrica de pontos, com base no histórico pessoal de cada pessoa envolvida. Levando-se isso em conta, aplicaremos a técnica conhecida como o planning poker.

Pontos

O ponto é uma medida do tamanho de uma história, ou do esforço necessário à implementação da história. Assim, uma estimativa em pontos associa um valor em pontos para cada história. Não há uma fórmula para calcular os pontos de uma história; a estimativa sempre é baseada na experiência da equipe e na discussão em grupo.  
Pontos não têm uma correspondência com uma medida concreta de esforço, eles são relativos uns aos outros dentro de um determinado projeto ou equipe. Ou seja, a definição de quanto esforço real está embutido em um ponto varia de projeto para projeto e/ou de equipe para equipe.  
Para tornar o planning poker mais efetivo, usaremos um guia de referência para estimativas, criado e mantido pela equipe, que visa ajudar a clarificar o que um ponto de estória significa em nosso projeto.

Planning Poker

Planning Poker é uma técnica de estimativa baseada no consenso de toda a equipe, onde é utilizado um conjunto de cartas com valores específicos que podem representar dias, horas ou tamanho. Sendo que normalmente esses valores recebem a escala de fibonacci.

Na fase da Reunião de Planejamento a equipe coloca uma estória na mesa e apresenta para toda a equipe.

Após toda a equipe de desenvolvimento saber claramente sobre aquela estória, cada membro da equipe escolhe uma carta e coloca na mesa virada para baixo. Quando todas as cartas estiverem lançadas, elas são viradas.  
Se por algum motivo aparece uma carta com um valor bem diferente ou que não haja consenso de todos esses é o momento da equipe discutir de forma breve sobre a divergência, e uma nova rodada acontece.  
Posteriormente a equipe pode fazer uma média para achar a pontuação final daquela estória.

Guia de Referência para Estimativas

Velocidade atual da equipe (pontos/ minutos) = 1p/30m

A pontuação no planning poker deve ser feita respeitando o conhecimento de cada um, porém devemos tomar como um guia de referência a tabela abaixo, e as respectivas descrições de produtos de trabalho.

|  |  |
| --- | --- |
| **Atividades** | **Pontuação** |
| Definir Escopo | 1 |
| Desenvolvimento do Plano do Projeto | 1 |
| Definir Recursos Humanos | 1 |
| Definir Orçamento | 1 |
| Definir Riscos | 1 |
| Calcular horas de Esforço das Atividades | 1 |
| Definir tipo de Comunicação entre a Equipe | 1 |
| Definir Estratégia de Medição | 1 |
| Desenvolvimento do Plano de Requisitos | 1 |
| Definir Matriz de Rastreabilidade de Requisitos | 8 |
| Revisar Requisitos e Casos de Uso | 12 |
| Desenvolvimento do Plano de Gerência de Configuração | 1 |
| Definir Baselines | 1 |
| Definir Itens de Configuração que irão compor a Baseline | 1 |
| Definir Auditoria dos Artefatos | 1 |
| Definir Estrutura de Pastas | 1 |
| Desenvolvimento do Plano de Qualidade | 1 |
| Definir Checklist dos Artefatos | 1 |
| Estudar Ferramenta de Geração de Relatório | 8 |
| Gerar Relátorios | 14 |
| Melhorias do Sistema | 20 |
| Revisão dos Artefatos de Planejamento | 6 |
| Revisão do Sistema | 8 |
| Apresentação do Sistema | 6 |
| Entrega dos Artefatos | 1 |
| Reunião de Encerramento | 1 |